

## PROGRAMOWANIE

1. Napisz program, który pobierze od użytkownika liczbę i wyświetli informację czy liczba ta jest większa czy mniejsza od 100.
2. Napisz program, który pobierze od użytkownika 10 liczb, a następnie wyświetli ich dziesięciokrotność.
3. Napisz program, który pobierze od użytkownika 10 liczb i wyświetli informację ile z nich było parzystych, a ile nieparzystych.
4. Napisz program, który pobierze od użytkownika 10 liczb i wyświetli ich iloczyn.
5. Napisz program wyznaczający i wyświetlający wartość wyrażenia  $f(x)$  dla wartości  $x$  (liczba zmiennoprzecinkowa) podanej z klawiatury.

$$f(x) = \begin{cases} 2x^2 + 3x - 1, & x \in (-5, 5) \\ (x + 5)^2 - 10, & x < -5 \\ (12x - 2)(2 - 34x), & x > 5 \end{cases}$$

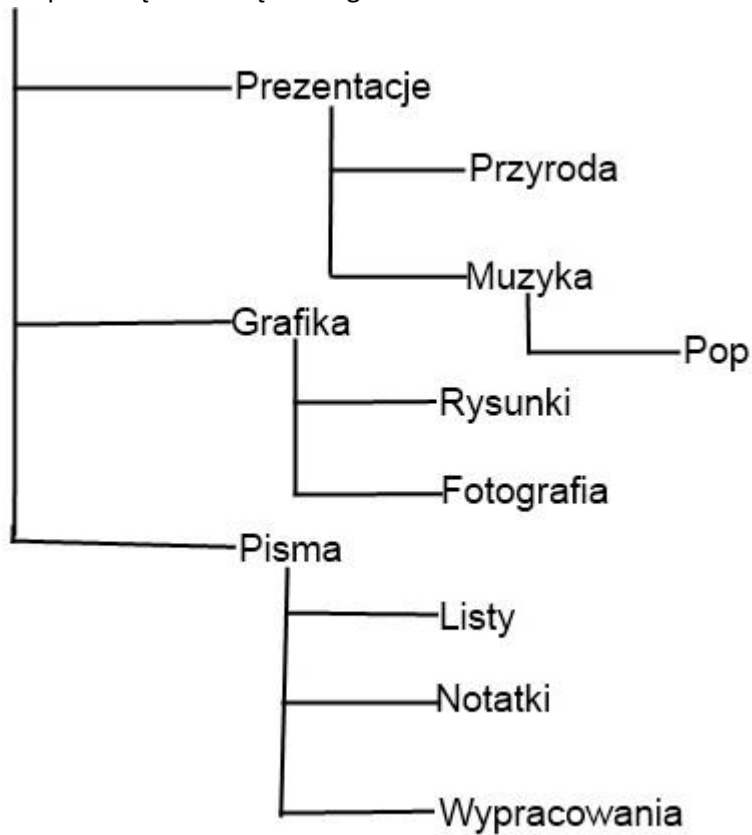
6. Napisz program, który pobierze od użytkownika imię, i wyświetli na ekranie „Witaj, [Podane imię]”.

## BAZY DANYCH

1. Utwórz tabelę o nazwie książki przechowującą następujące dane o książce:
  - a. Imię autora
  - b. Nazwisko autora
  - c. Tytuł
  - d. Rok wydania
  - e. Ilość stron
2. Wypełnij utworzoną tabelę danymi (5 rekordów)
3. Wybierz te książki, których autorem jest Adam Mickiewicz.
4. Wybierz te książki, których ilość stron jest większa od 50 i mniejsza od 100.
5. Zmień tytuł książki o id równym 3.
6. Usuń książki w roku wydania równym 2003.

## LINUX

1. Utwórz poniższą strukturę katalogów:



2. Stwórz pliki notatki.txt oraz wypracowanie.txt w folderze Notatki.
3. Nadaj plikowi notatki.txt uprawnienia do wykonania i zapisu dla właściciela pliku, odczytu i zapisu dla grupy oraz odczytu dla pozostałych użytkowników.
4. Skopiuj plik wypracowanie.txt do folderu Wypracowania.
5. Przenieś plik wypracowania.txt z folderu Notatki do folderu Przyroda.
6. Usuń folder Rysunki.