

Ćwiczenie 5 – Formularz do wysyłania wiadomości

W tym ćwiczeniu wykonamy formularz do wysyłania wiadomości do adresata poczty. Takie formularze są często składnikami stron internetowych wykonanych w technice Flash. Niestety wymagane jest współdziałanie Flasha z plikiem php, który odpowiedzialny jest za komunikację po stronie serwera i odebranie informacji od skryptów ActionScript.

Krok 1 – Przygotowanie pól tekstowych

Wstaw do nowego projektuępujące pola tekstowe, pamiętając o ustawieniu ich atrybutów.

Numer pola	Typ tekstu	Nazwa instancji
Pole tekstowe 1	Tekst wejściowy	imie_txt
Pole tekstowe 2	Tekst wejściowy	mail_txt
Pole tekstowe 3	Tekst wejściowy	temat_txt
Pole tekstowe 4	Tekst wejściowy	wiadomosc_txt
Pole tekstowe 5	Tekst dynamiczny	blad_txt

Korzystając z tekstu statycznego dodaj także nagłówek formularza oraz nazwy pól dynamicznych.

Krok 2 – Przycisk

Zaprojektuj przycisk i ustaw go na stole montażowym. Możemy skorzystać z przycisku dostępnego we **Wspólnej bibliotece „Przyciski”**, do której mamy dostęp przez menu **Okno**. Przyciskowi umieszczonemu na stole montażowym nadaj nazwę instancji „wyslij_btn”.

Krok 3 – Operacje

Na początek korzystając z konstruktora powołamy zmienną odnoszącą się do pliku php, który wykonamy na końcu tego ćwiczenia:

```
var phpPlik:String = "poczta.php";
```

Kolejnym elementem jest dodanie elementu nasłuchującego do przycisku:

```
wyslij_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK, wysliWiadomosc);
```

Budujemy teraz funkcję o nazwie **wyslijWiadomosc**:

```
function wyslijWiadomosc(myszka:MouseEvent): void {

    //deklarujemy zmienne, które przechwycą tekst wprowadzony do pól
    tekstowych

    var imieStr:String = imie_txt.text;
    var mailStr:String = mail_txt.text;
    var tematStr:String = temat_txt.text;
    var wiadomoscStr:String = wiadomosc_txt.text;

    //sprawdzamy, czy każde pole jest wypełnione

    var test:Boolean = true;

    if (imieStr.length < 2) {
        test = false;
    }
    if (mailStr.length < 2) {
        test = false;
    }
    if (tematStr.length < 2) {
        test = false;
    }
    if (wiadomoscStr.length < 2) {
        test = false;
    }
    if (!test) {
        blad_txt.text = "Nie wszystkie pola zostały wypełnione";
        return;
    }

    //konstruujemy zmienną 'dane', która przekaże informacje z pól do pliku
    php

    var dane:URLVariables = new URLVariables();
    dane.imie = imieStr;
    dane.mail = mailStr;
    dane.temat = tematStr;
    dane.wiadomosc = wiadomoscStr;

    //ustawiamy właściwość 'method' obiektu URLRequest w celu wysłania
    zmiennych w postaci żądania HTTP POST

    var adres:URLRequest = new URLRequest(phpPlik);
    adres.method = URLRequestMethod.POST;
    adres.data = dane;

    // I komunikujemy się z naszym plikiem php

    var laduj:URLLoader = new URLLoader();
    laduj.addEventListener(Event.COMPLETE, przekaz);
    laduj.load(adres);
}
```

Budujemy kolejną funkcję o nazwie **przekaz**, która sprawdza czy dane zostały wysłane:

```
function przekaz(zdarzenie:Event): void {
    var loader:URLLoader = URLLoader(zdarzenie.target);
    var dane2:URLVariables = new URLVariables(loader.data);
```

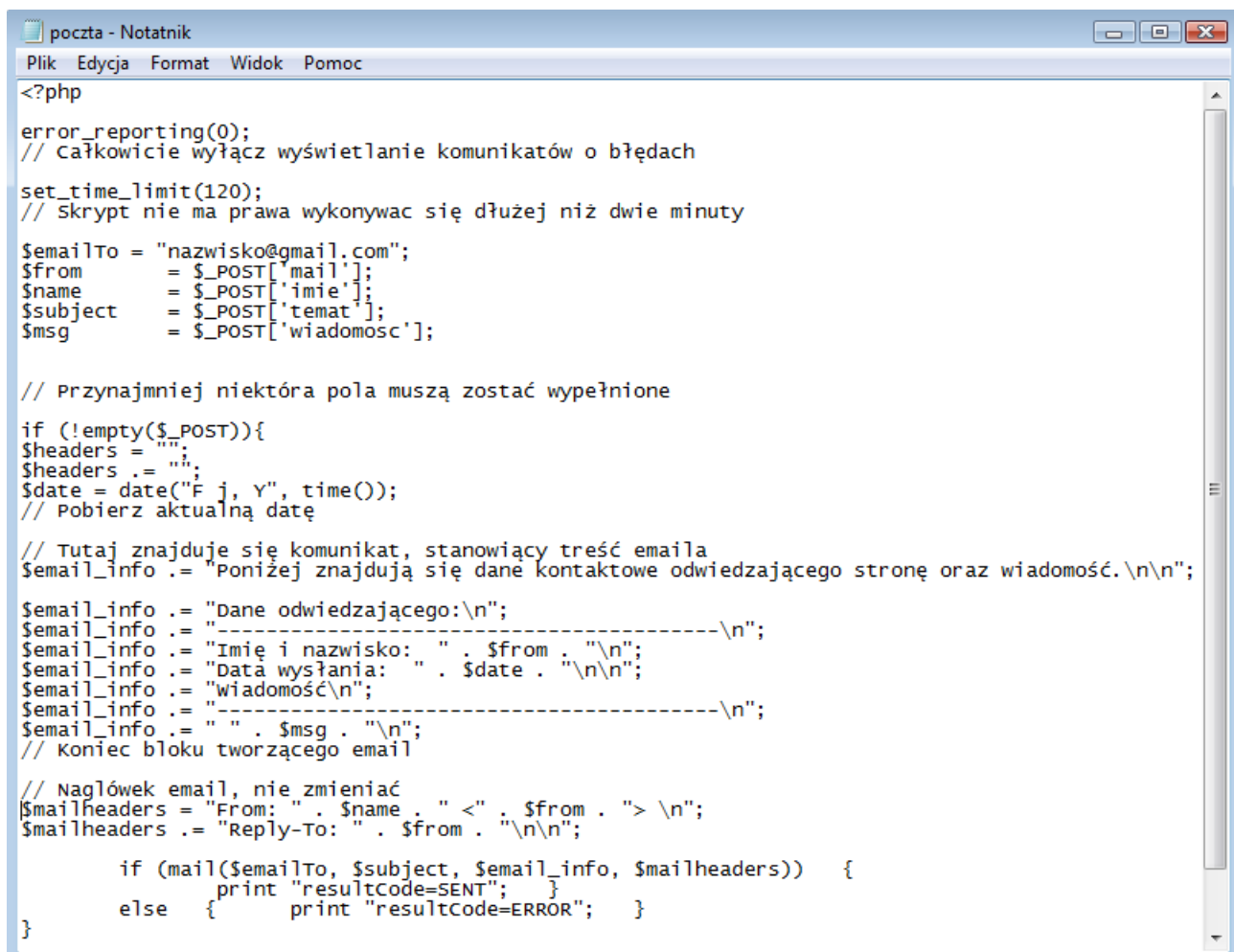
```

        if (dane2.resultCode == "SENT") {
            blad_txt.text = "Wiadomość wysłana dziękuję";
        } else if (dane2.resultCode == "ERROR") {
            blad_txt.text = "Wiadomość nie została wysłana";
        } else {
            blad_txt.text = "Nieznany błąd";
        }
    }
}

```

Krok 4 – Plik php

Otwórz Notatnik i napisz w nim następującą treść skryptu php.
Zapisz plik pod nazwą „poczta.php”:



```

<?php
error_reporting(0);
// Całkowicie wyłącz wyświetlanie komunikatów o błędach

set_time_limit(120);
// Skrypt nie ma prawa wykonywać się dłużej niż dwie minuty

$emailTo = "nazwisko@gmail.com";
$from     = $_POST['mail'];
$name     = $_POST['imie'];
$subject  = $_POST['temat'];
$msg      = $_POST['wiadomosc'];

// Przynajmniej niektóre pola muszą zostać wypełnione
if (!empty($_POST)){
    $headers = "";
    $headers .= "\n";
    $date = date("F j, Y", time());
    // Pobierz aktualną datę

    // Tutaj znajduje się komunikat, stanowiący treść emaila
    $email_info .= "Poniżej znajdują się dane kontaktowe odwiedzającego stronę oraz wiadomość.\n\n";

    $email_info .= "Dane odwiedzającego:\n";
    $email_info .= "-----\n";
    $email_info .= "Imię i nazwisko: " . $from . "\n";
    $email_info .= "Data wysłania: " . $date . "\n\n";
    $email_info .= "Wiadomość:\n";
    $email_info .= "-----\n";
    $email_info .= " " . $msg . "\n";
    // Koniec bloku tworzącego email

    // Nagłówek email, nie zmieniać
    $mailheaders = "From: " . $name . " <" . $from . "> \n";
    $mailheaders .= "Reply-To: " . $from . "\n\n";

    if (mail($emailTo, $subject, $email_info, $mailheaders)) {
        print "resultCode=SENT";
    } else {
        print "resultCode=ERROR";
    }
}

```

W miejscu \$emailTo wpisz wybrany adres poczty.

Uwaga! Formularz zadziała tylko, gdy cały projekt (plik html, swf i php) będzie umieszczony na serwerze WWW obsługującym PHP.