

#### Program 5.4. Analizator języka PL/0

```
program PL0;
{kompilator języka PL/0, tylko analiza składniowa}
label 99
const lsz = 11;  {liczba słów zastrzeżonych}
      tmax = 100; {długość tablicy identyfikatorów}
      cmax = 14;  {maksymalna liczba cyfr w liczbach}
      al = 10   ; {długość identyfikatorów}
type symbol =
  (żaden, ident, liczba, plus, minus, razy, dziel, oddsym, równe, różne, mniejsze, mnrówne, wieksze, wrówne,
  l naw, pnaw, przec, średnik, kropka, przypis, begisym, endsym, ifsym, thensym, whilesym, dosym, callsym,
  constsym, varsym, procsym);
  alfa = packed array [1..al.] of char;
  obiekt = (stała, zmienna, procedura);
var ch: char; {ostatni wczytany znak}
     sym: symbol; {ostatni wczytany symbol}
     id: alfa;   {ostatni wczytany identyfikator}
     num: integer; {ostatnia wczytana liczba}
     lz: integer;  {licznik znaków}
     dl: integer;  {długość linii}
     kk: integer
     linia: array [1..81] of char;
     a: alfa;
     słowo: array [1..lsz] of alfa;
     zsym: array [1..lsz] of symbol;
     ssym: array [char] of symbol;
     tablica: array [0..tmax] of
       record nazwa: alfa;
         rodzaj: obiekt
       end;

procedure bład(n:integer);
begin writeln(' ': lz, ↑↑, n: 2); goto 99
end {bład};

procedure pobsym;
  var i, j, k: integer;
  procedure pobznak;
  begin if lz = dl then
    begin if eof(input) then
      begin write('PROGRAM NIEDOKOŃCZONY'); goto 99
      end;
      dl := 0; lz := 0; write(' ');
      while ¬ eoln(input) do
        begin dl := dl+1; read(ch); write(ch); linia[dl] := ch
        end;
        writeln; dl := dl+1; read(linia[dl])
      end;
      lz := lz+1; ch := linia[lz]
    end {pobznak};

begin {pobsym}
  while ch = ' ' do pobznak;
  if ch in ['A'..'Z'] then
    begin {identyfikator lub słowo zastrzeżone} k := 0;
      repeat if k < al then
        begin k := k+1; a[k] := ch
```

```

    end;
    pobznak
until  $\neg$  (ch in ['A'. 'Z', '0'. '9']);
if  $k \geq kk$  then  $kk := k$  else
    repeat a[kk] := ' ';  $kk := kk-1$ 
    until  $kk = k$  ;
id := a; i := 1; j := lsz;
repeat  $k := (i+j) \text{ div } 2$ ;
    if  $id \leq slowo[k]$  then  $j := k-1$ ;
    if  $id \geq slowo[k]$  then  $i := k+1$ 
until  $i > j$  ;
if  $i-1 > j$  then  $sym := zsym[k]$  else  $sym := ident$ 
end else
if ch in ['0'. '9'] then
begin {liczba}  $k := 0$ ;  $num := 0$ ;  $sym := liczba$ ;
    repeat  $num := 10*num+(ord(ch)-ord('0'))$ ;
         $k:=k+1$ ; pobznak
    until  $\neg$  (ch in ['0'. '9']);
    if  $k > cmax$  then  $blqd(30)$ 
end else
if ch = '.' then
begin pobznak;
    if ch = '=' then
        begin  $sym := przypis$ ; pobznak
        end else  $sym := żaden$ ;
end else
begin  $sym := ssym[ch]$ ; pobznak
end
end {pobsym};

procedure blok(tx:integer);
    procedure wprowadź(k: obiekt);
        begin {wprowadź obiekt do tablicy}
             $tx := tx+1$ ;
            with tablica[tx] do
                begin  $nazwa := id$ ;  $rodzaj := k$ ;
                end
            end {wprowadź};
function pozycja(id: alfa): integer;
    var i: integer;
begin {znajdź identyfikator id w tablicy}
    tablica[0].nazwa := id;  $i := tx$ ;
    while tablica[i].nazwa  $\neq id$  do  $i := i - 1$ ;
    pozycja := i
end {pozycja};

procedure deklstalej;
begin if  $sym = ident$  then
    begin pobsym;
        if  $sym = równe$  then
            begin pobsym ;
                if  $sym = liczba$  then
                    begin wprowadź(stała); pobsym
                    end
                else  $blqd(2)$ 
                end else  $blqd(3)$ 
            end else  $blqd(4)$ 
        end {deklstalej};

```

```

procedure deklzmiennej;
begin if sym = idem then
    begin wprowadź(zmienna); pobsym
    end else blad(4)
end {deklzmiennej};

procedure instrukcja;
    var i: integer;
    procedure wyrazenie;
        procedure skladnik;
            procedure czynnik;
                var i: integer;
                begin
                    if sym = ident then
                        begin i := pozycja(id);
                            if i = 0 then blad(11) else
                                if tablica[i].rodzaj = procedura then blad(21);
                                    pobsym
                                end else
                                    if sym = liczba then
                                        begin pobsym
                                        end else
                                            if sym = lnaw then
                                                begin pobsym; wyrażenie ;
                                                    if sym = pnaw then pobsym else blad(22)
                                                end
                                            else blad(23)
                                        end {czynnik};
                                    begin {skladnik} czynnik;
                                        while sym in [razy, dziel] do
                                            begin pobsym; czynnik
                                            end
                                        end {skladnik};
                                    begin {wyrazenie}
                                        if sym in [plus, minus] then
                                            begin pobsym; skladnik
                                            end else skladnik;
                                        while sym in [plus, minus] do
                                            begin pobsym; skladnik
                                            end
                                        end
                                    end {wyrazenie};
                                end
                            end
                        end
                    end
                end
            end
        end
    end
    begin {instrukcja}
        if sym = ident then
            begin i:=pozycja(id);

```

```

    if i = 0 then błqd(11) else
    if tablica[i].rodzaj ≠ zmienna then błqd(12);
    pobsym; if sym = przypis then pobsym else błqd(13);
    wyrażenie
end else
if sym = callsym then
begin pobsym ;
    if sym ≠ ident then błqd(14) else
        begin i:=pozycja(id);
            if i := 0 then błqd(11) else
                if tablica[i].rodzaj ≠ procedura then błqd(15);
                pobsym
            end
        end else
            if sym = ifsym then
                begin pobsym; warunek;
                    if sym = thensym then pobsym else błqd(16) ;
                    instrukcja;
                end else
                    if sym = beginsym then
                        begin pobsym ; instrukcja;
                            while sym = średnik do
                                begin pobsym; instrukcja
                                    end;
                                if sym = endsym then pobsym else błqd (17)
                            end else
                                if sym = whilesym then
                                    begin pobsym ; warunek;
                                        if sym = dosym then pobsym else błqd(18);
                                        instrukcja
                                    end
                                end
                            end {instrukcja};
                    end {blok}
                    if sym = constsym then
                        begin pobsym; deklstalej;
                            while sym=przec do
                                begin pobsym; deklstalej
                                    end;
                                if sym = średnik then pobsym else błqd(5)
                            end;
                            if sym = varsym then
                                begin pobsym; deklzmiennej;
                                    while sym = przec do
                                        begin pobsym; deklzmiennej
                                            end;
                                        if sym = średnik then pobsym else błqd(5)
                                    end;
                                while sym = procsym do
                                    begin pobsym;
                                        if sym = ident then
                                            begin wprowadź(procedura); pobsym
                                                end
                                            else błqd(4);
                                        if sym = średnik then pobsym else błqd(5);
                                        blok(tx);
                                        if sym = średnik then pobsym else błqd(5);
                                    end;
                                end;

```

```

    instrukcja
end {blok};

begin {program główny}
    for ch := 'A' to ';' do ssym[ch] := żaden;
    słowo[ 1] := 'BESIN   '; słowo[ 2] := 'CALL           ';
    słowo[ 3] := 'CONST   '; słowo[ 4] := 'DO             ';
    słowo[ 5] := 'END     '; słowo[ 6] := 'IF             ';
    słowo[ 7] := 'ODD     '; słowo[ 8] := 'PROCEDURE     ';
    słowo[ 9] := 'THEN    '; słowo[10] := 'VAR           ';
    słowo[11] := 'WHILE   ';
    zsym[1] := beginsym; zsym[2] := callsym;
    zsym[3] := constsym; zsym[4] := dosym;
    zsym[5] := endsym;   zsym[6] := ifsym;
    zsym[7] := oddsym;   zsym[8] := procsym;
    zsym[9] := thensym;  zsym[10] := varsym;
    zsym[11] := whilesym;
    ssym['+'] := plus;   ssym['-'] := minus;
    ssym['*'] := razy;   ssym['/'] := dziel;
    ssym['('] := lnaw;   ssym[')'] := pnaw;
    ssym['='] := równe;  ssym[';'] := przec;
    ssym['.'] := kropka; ssym['≠'] := różne;
    ssym['<'] := mniejsze; ssym['>'] := większe;
    ssym['≤'] := mnrówne; ssym['≥'] := wrówne;
    ssym[':'] := średnik;
    page(output);
    lz := 0; dl := 0; ch := ' '; kk := at; pobsym;
    blok(0);
    if sym ≠ kropka then błqd(9);
99: writeln
end.

```