

Program 5.6. Kompilator języka PL/0

```
program PL/0 (input, output) ;
{kompilator PL/0 łącznie z generowaniem kodu wynikowego}
label 99 ;
const lsz = 11;   {liczba słów zastrzeżonych}
      tmax = 100; {długość tablicy identyfikatorów}
      cmax = 14;  {maksymalna liczba cyfr w liczbach}
      a l= 10;    {długość identyfikatorów}
      amax = 2047; {maksymalny adres}
      pozmax = 3 ; {maksymalna głębokość zagnieżdżenia bloków}
      rmax=200;   {długość tablicy z rozkazami kodu wynikowego}
type symbol =
  (żaden, idem, liczba, plus, minus, razy, dziel, oddsym, równe, różne, mniejsze, mnrówne, większe, wrówne,
  l naw, pnaw, przec, średnik, kropka, przypis, beginsym, endsym, ifsym, thensym, whilesym, dosym, callsym,
  constsym, varsym, procsym);
alfa=packed array [1..al] of char;
obiekt = (stała, zmienna, procedura);
zbiórsym = set of symbol;
czynności = (sta, opr, ład, pam, pro, prz, skb, skw);
rozkaz = packed record
  cz: czynności;   {kod czynności}
  p : 0..pozmax;   {poziom}
  a : 0..amax;     {przesunięcie}
end;
{STA 0, a : ładuj stałą a
 OPR 0, a : wykonaj operację a
 ŁAD p, a : ładuj zmienną p, a
 PAM p, a : pamiętaj zmienną p, a
 PRO p, a : wywołaj procedurę a na poziomie p
 PRZ 0, a : zwiększ t-rejestr o a
 SKB 0, a : skocz bezwarunkowo do a
 SKW 0, a : skocz warunkowo do a}
var ch: char;      {ostatni wczytany znak}
sym: symbol;      {ostatni wczytany symbol }
id: alfa;         {ostatni wczytany identyfikator}
num: integer;     {ostatnia wczytana liczba}
lz: integer;      {licznik znaków}
dl: integer;      {długość linii}
kk: integer;
lr: integer;      {licznik rozkazów}
linia: array [1..81] of char;
a: alfa;
kod: array [0..rmax] of rozkaz;
słowo: array [1..lsz] of alfa;
zsym: array [1..lsz] of symbol;
ssyrn: array [char] of symbol;
mnem: array [czynności] of
  packed array [1..5] of char;
poczdekl, poczinstr, poczczyn: zbiórsym;
tablica: array [0..tmax] of
  record nazwa: alfa;
  case rodzaj: obiekt of
    stała: (wartość: integer);
    zmienna, procedura: (poziom, adr: integer)
  end;
błędy: boolean;
```

```

procedure błqd(n: integer);
begin writeln( '****', ' ': lz-1, '↑', n: 2); błędy :=true
end {błqd};

procedure pobsym;
  var i, j, k: integer;

  procedure pobznak;
  begin if lz = dl then
    begin if eof(input) then
      begin write(' PROGRAM NIEDOKOŃCZONY'); goto 99
      end;
      dl := 0; lz := 0; write(lr: 5, ' ');
      while ¬ eoln(input) do
        begin dl := dl + 1; read(ch); write(ch); linia[dl] := ch
        end;
        writeln; dl := dl + 1; read(linia[dl])
      end;
      lz := lz + 1; ch := linia[lz]
    end {pobznak};

begin {pobsym}
  while ch = ' ' do pobznak;
  if ch in ['A'. 'Z'] then
    begin {identyfikator lub słowo zastrzeżone} k := 0;
      repeat if k < al then
        begin k := k+1; a[k] := ch
        end;
        pobznak
      until ¬ (ch in ['A'. 'Z', '0'. '0']);
      if k ≥ kk then kk := k else
        repeat a[kk] := ' '; kk := kk - 1
        until kk = k;
      id := a; i := 1; j := lsz;
      repeat: k := (i + j) div 2;
        if id ≤ słowo[k] then j := k - 1;
        if id ≥ słowo[k] then i := k + 1
      until i > j;
      if i - 1 > j then sym := zsym[k] else sym := ident
    end else
      if ch in ['0'. '9'] then
        begin {liczba} k := 0; num := 0; sym := liczba;
          repeat num := 10*num+(ord(ch)-ord('0'));
            k := k+1; pobznak
          until ¬ (ch in ['0'. '9']);
          if k > cmax then błqd(30)
        end else
          if ch = ':' then
            begin pobznak;
              if ch = '=' then
                begin sym := przypis; pobznak
                end else := żaden;
            end else
              begin sym := ssym[ch]; pobznak
            end
          end {pobsym};

```

```

procedure gen(x: czynności; y, z: integer);
begin if lr > rmax then
    begin write(' ZA DŁUGI PROGRAM'); goto 99
    end;
    with kod[lr] do
        begin cz := x; p := y; a := z
        end;
        lr := lr+1
    end {gen};
procedure test(s, s2: zbiórsym ; n: integer);
begin if ¬ (sym in s1) then
    begin bląd(n); s1 := s1+s2;
        while ¬ (sym in s1) do pobsym
        end
    end {test};

procedure blok(poz, tx: integer; fpocz: zbiórsym);
var dx: integer; {indeks segmentu danych}
    tx0: integer; {początkowa wartość indeksu tx}
    lr0: integer; {początkowa wartość licznika lr}
procedure wprowadź(k: obiekt);
begin {wprowadź obiekt do tablicy}
    tx := tx+1;
    with tablica[tx] do
        begin nazwa := id; rodzaj := k;
            case k of
                stała: begin if num > amax then
                    begin bląd(31); num := 0 end;
                    wartość := num
                    end;
                zmienna: begin poziom := poz; adr := dx; dx := dx+1;
                    end;
                procedura: poziom := poz
            end
        end
    end {wprowadź};
function pozycja(id: alfa): integer;
var i: integer;
begin {znajdź identyfikator id w tablicy}
    tablica[0].nazwa := id; i := tx;
    while tablica[i].nazwa ≠ id do i := i-1;
    pozycja := i
end {pozycja};

procedure deklstalej;
begin if sym = ident then
    begin pobsym;
        if sym in [równe, przypis] then
            begin if sym = przypis then bląd(1);
                pobsym;
                if sym = liczba then
                    begin wprowadź(stała); pobsym
                    end
                else bląd(2)
                end else bląd(3)
            end else bląd(4)
        end {deklstalej};

```

```

procedure deklzmiennej;
begin if sym = ident then
    begin wprowadz(zmienna); pobsym
    end else blad(4)
end {deklzmiennej};

procedure drukujkod;
    var i: integer;
begin {drukuj program wyprodukowany dla aktualnego bloku}
    for i := lr0 to lr - 1 do
        with kod[i] do
            writeln(i, mnem[cz]: 5, p: 3, a: 5)
        end
    end {drukujkod};

procedure instrukcja(fpocz: zbiorsym);
    var i, lr1, lr2: integer;
    procedure wyrazenie(fpocz: zbiorsym);
        var opaddyt : symbol;
        procedure skladnik(fpocz: zbiorsym);
            var opmult: symbol;
            procedure czynnik(fpocz: zbiorsym);
                var i: integer;
                begin test(poczczyn, fpocz, 24);
                while sym in poczczyn do
                    begin
                        if sym = ident then
                            begin i := pozycja(id);
                            if i = 0 then blad(11) else
                                with tablica[i] do
                                    case rodzaj of
                                        stala: gen(sta, 0, wartosc);
                                        zmienna: gen(lad, poz-poziom, adr);
                                        procedura: blad(21)
                                    end;
                                pobsym
                            end else
                                if sym = liczba then
                                    begin if num > amax then
                                        begin blad(31); num := 0
                                        end;
                                    gen(sta, 0, num); pobsym
                                end else
                                    if sym = lnaw then
                                        begin pobsym; wyrazenie([pnaw] + fpocz);
                                        if sym = pnaw then pobsym else blad(22)
                                        end;
                                    test(fpocz, [lnaw], 23)
                                end
                            end {czynnik};
                        begin {skladnik} czynnik(fpocz + [razy, dziel]);
                        while sym in [razy, dziel] do
                            begin opmult := sym; pobsym;
                            czynnik(fpocz + [razy, dziel]);
                            if opmult = razy then gen(opr, 0, 4)
                            else gen(opr, 0, 5)
                            end
                        end
                    end
                end
            end
        end
    end

```

```

end {składnik};
begin {wyrażenie}
if sym in [plus, minus] then
begin opaddyt := sym; pobsym;
składnik(fpocz + [plus, minus]);
if opaddyt = minus then gen(i, 0, 1)
end else składnik(fpocz + [plus, minus]);
while sym in [plus, minus] do
begin opaddyt := sym; pobsym;
składnik(fpocz + [plus, minus]);
if opaddyt = plus then gen(opr, 0, 2) else gen(opr, 0, 3)
end
end {wyrażenie};

procedure warunek(fpocz: zbiórsym);
var oprel: symbol;
begin
if sym = oddsym then
begin pobsym; wyrażenie(fpocz); gen(opr, 0, .6)
end else
begin wyrażenie([równe, różne, mniejsze, większe, mnrówne, wrówne] + fpocz);
if ¬ (sym in [równe, różne, mniejsze, większe, mnrówne, wrówne]) then błąd(20) else
begin oprel := sym; pobsym; wyrażenie(fpocz);
case oprel of
równe: gen(opr, 0, 8);
różne: gen(opr, 0, 9);
mniejsze: gen(opr, 0, 10);
wrówne: gen(opr, 0, 11);
większe: gen(opr, 0, 12);
mnrówne: gen(opr, 0, 13);
end
end
end
end {warunek};
begin {instrukcja}
if sym = ident then
begin i := pozycja(id);
if i = 0 then błąd(11) else
if tablica[i].rodzaj ≠ zmienna then
begin {przypisanie wartości nie zmiennej} błąd(12); i := 0
end;
pobsym; if sym = przypis then pobsym else błąd(13);
wyrażenie(fpocz);
if i ≠ 0 then
with tablica[i] do gen(pam, poz-poziom, adr)
end else
if sym = callsym then
begin pobsym;
if sym ≠ ident then błąd(14) else
begin i := pozycja(id);
if i = 0 then błąd(11) else
with tablica[i] do
if rodzaj = procedura then gen(pro, poz-poziom, adr)
else błąd(15);
pobsym
end
end else
if sym = ifsym then

```

```

begin pobsym; warunek([thensym, dosym]+fpocz);
  if sym = thensym then pobsym else błqd(16);
  lr 1 := lr; gen(skw, 0, 0);
  instrukcja(fpocz); kod[lr1].a := lr
end else
if sym = beginsym then
begin pobsym; instrukcja([średnik, endsym]+fpocz);
  while sym in [średnik] + poczinstr do
  begin
    if sym = średnik then pobsym else błqd(10);
    instrukcja([średnik, endsym] + fpocz)
  end;
  if sym = endsym then pobsym else błqd(17)
end else
if sym = whilesym then
begin lr1 := lr; pobsym; warunek([dosym]+fpocz);
  lr2 := lr; gen(skw, 0, 0);
  if sym=dosym then pobsym else błqd(18);
  instrukcja(fpocz); gen(skb, 0,lr1); kod[lr2].a := lr
end;
  test(fpocz, [ ], 19)
end [instrukcja];

```

```

begin [blok] dx := 3 ; tx0 == tx;
  tablica[tx].adr := lr; gen(skb, 0, 0);
  if poz > pozmax then błqd(32);
  repeat
  if sym = constsym then
  begin pobsym;
  repeat deklstalej;
  while sym = przec do
  begin pobsym ; deklstalej
  end;
  if sym = średnik then pobsym else błqd(5)
  until sym ≠ ident
  end;
  if sym = varsym then
  begin pobsym;
  repeat deklzmiennej;
  while sym = przec do
  begin pobsym; deklzmiennej
  end;
  if sym = średnik then pobsym else błqd(5)
  until sym ≠ ident;
  end;
  while sym = procsym do
  begin pobsym;
  if sym = ident then
  begin wprowadź(procedura); pobsym
  end
  else błqd(4);
  if sym = średnik then pobsym else błqd(5);
  blok(poz + 1, tx, [średnik] + fpocz);
  if sym = średnik then
  begin pobsym; test(poczinstr + [ident, procsym], fpocz, 6)
  end
  else błqd(5)
  end;

```

```

    test(poczinstr + [ident], poczdekl, 7)
until ¬ (sym in poczdekl);
kod [tablica[tx0].adr].a := lr;
with tablica[tx0] do
    begin adr := lr; {adres początkowy kodu}
    end;
lr0 := lr; gen(alo, 0, dx);
instrukcja([średnik, endsym] + fpocz);
gen(opr, 0, 0); {powrót}
test(fpocz, [ ], 8);
drukujkod;
end {blok};

procedure interpretuj;
const dlugstosu = 500
var p, b, t: integer; {rejstry programowy, bazowy, stosowy}
    i: rozkaz; {rejestr rozkazu}
    s: array[1..dlugstosu] of integer; {stos — pamięć z danymi}
function baza(p: integer): integer;
    var b1: integer;
begin b1 := b; {znajdź bazę segmentu leżącego p poziomów niżej}
    while p > 0 do
        begin b1 := s[b1]; p := p-1
        end;
    baza := b1
end {baza};

begin writeln("POCZĄTEK INTERPETACJI");
t := 0; b := 1; p := 0;
s[1] := 0; s[2] := 0; s[3] := 0;
repeat i := kod[p]; p := p+1;
    case i.cz of
        sta: begin t := t+1; s[t] := i.a
            end;
        opr: case i.a of {operator}
            0: begin {powrót}
                t := b - 1; p := s[t+3]; b := s[t+2];
            end;
            1: s[t] := -s[t];
            2: begin t := t - 1; s[t] := s[t]+s[t+1]
                end;
            3: begin t := t - 1; s[t] := s[t] - s[t+1]
                end;
            4: begin t := t - 1; s[t] := s[t]*s[t+1]
                end;
            5: begin t := t - 1; s[t] := s[t] div s[t+1]
                end;
            6: s[t] := ord(odd(s[t]));
            8: begin t := t - 1; s[t] := ord(s[t]=s[t+1])
                end;
            9: begin t := t - 1; s[t] := ord(s[t]≠s[t+1])
                end;
            10: begin t := t - 1; s[t] := ord(s[t] < s[t+1])
                end;
            11: begin t := t - 1; s[t] := ord(s[t] ≥ s[t+1])
                end;
            12: begin t := t - 1; s[t] := ord(s[t] > s[t+1])
                end;
    end;

```

```

13: begin  $t := t - 1$ ;  $s[t] := ord(s[t] \leq s[t+1])$ 
    end;
end;
lad: begin  $t := t+1$ ;  $s[t] := s[baza(i.p)+i.a]$ 
    end;
pam: begin  $s[baza(i.p)+i.a] := s[t]$  : writeln( $s[t]$ ) ;  $t := t - 1$ 
    end;
pro: begin {nowy blok}
     $s[t+1] := baza(i.p)$ ;  $s[t+2] := b$ ;  $s[t+3] := p$ ;
     $b := t+1$  ;  $p := i.a$ 
    end;
prz:  $t := t + i.a$ ;
skb:  $p := i.a$ ;
skw: begin if  $s[t] = 0$  then  $p := i.a$ ;  $t := t - 1$ 
    end
end {case}
until  $p = 0$ ;
write('KONIEC INTERPRETACJI');
end {interpretuj};

begin {program główny}
  for  $ch := 'A'$  to ',' do  $ssym[ch] := \text{żaden}$ ;
   $słowo[1] := 'BEGIN'$  ;  $słowo[2] := 'CALL'$  ;
   $słowo[3] := 'CONST'$  ;  $słowo[4] := 'DO'$  ;
   $słowo[5] := 'END'$  ;  $słowo[6] := 'IF'$  ;
   $słowo[7] := 'ODD'$  ;  $słowo[8] := 'PROCEDURE'$  ;
   $słowo[9] := 'THEN'$  ;  $słowo[10] := 'VAR'$  ;
   $słowo[11] := 'WHILE'$  ;
   $zsym[1] := \text{beginsym}$ ;  $zsym[2] := \text{callsym}$ ;
   $zsym[3] := \text{constsym}$ ;  $zsym[4] := \text{dosym}$ ;
   $zsym[5] := \text{endsym}$ ;  $zsym[6] := \text{ifsym}$ ;
   $zsym[7] := \text{oddsym}$ ;  $zsym[8] := \text{procsym}$ ;
   $zsym[9] := \text{thensym}$ ;  $zsym[10] := \text{varsym}$ ;
   $zsym[11] := \text{whilesym}$ ;
   $ssym['+'] := \text{plus}$ ;  $ssym['-'] := \text{minus}$ ;
   $ssym['*'] := \text{razy}$ ;  $ssym['/'] := \text{dziel}$ ;
   $ssym['('] := \text{lnaw}$ ;  $ssym[']'] := \text{pnaw}$ ;
   $ssym['='] := \text{równe}$ ;  $ssym[','] := \text{przec}$ ;
   $ssym['.'] := \text{kropka}$ ;  $ssym['~'] := \text{różne}$ ;
   $ssym['<'] := \text{mniejsze}$ ;  $ssym['>'] := \text{większe}$ ;
   $ssym['\leq'] := \text{mnrówne}$ ;  $ssym['\geq'] := \text{wrówne}$ ;
   $ssym[';'] := \text{średnik}$ ;
   $mnem[sta] := 'STA'$ ;  $mnem[opr] := 'OPR'$ ;
   $mnem[lad] := 'ŁAD'$ ;  $mnem[pam] := 'PAM'$ ;
   $mnem[pro] := 'PRO'$ ;  $mnem[alo] := 'PRZ'$ ;
   $mnem[skb] := 'SKB'$ ;  $mnem[skw] := 'SKW'$ ;
  poczdekl := (constsym, varsym, procsyrn);
  poczinstr := [beginsym, callsym, ifsym, whilesym];
  poczczyn := [idem, liczba, lnaw];
  page(output); błędy := false;
  lz := 0; lr := 0; dl := 0; ch := ' '; kk := al; pobsym;
  blok(0, 0, [kropka] + poczdekl + poczinstr);
  if sym  $\neq$  kropka then błąd(9);
  if błędy then write('BŁĘDY W PROGRAMIE PL/0') else interpretuj;
99: writeln;
end.

```