

Instytut Informatyki Stosowanej Politechniki Łódzkiej



Marta Doruch

Podstawy grafiki rastrowej Laboratorium V

2019



Materiały ćwiczeniowe

Wszelkie materiały ćwiczeniowe: wykłady, instrukcje oraz pliki ćwiczeniowe dla potrzeb realizacji materiału dydaktycznego z przedmiotu Podstawy grafiki rastrowej będą dostępne przed kolejnymi zajęciami na stronie WWW prowadzącej: <http://mdoruch.iis.p.lodz.pl> w zakładce Grafika Komputerowa.

Wśród materiałów ćwiczeniowych znajdą się pliki graficzne oraz tekstowe, a także pliki multimedialne i inne niezbędne do zajęć materiały. Proszę pobrać pliki znajdujące się w folderze lab_V_pliki.zip i zapisać np. na pulpicie.

Kluczem do sukcesu ćwiczenia jest wykonywanie instrukcji krok po kroku oraz uważne czytanie treści teoretycznej z opisami funkcji.

Plan ćwiczenia:

1. Zapoznanie się z narzędziem GRID
2. Tworzenie szablonu strony internetowej dla SPA
3. Przekształcanie szablonu strony internetowej do wersji mobilnej.
4. Utworzenie szablonu dla tabletu

GRID:

<https://dribbble.com/shots/1064433-Bootstrap-responsive-grid-PSD-Mobile-Tablet-Web-Free>

Grid bazuje na klasycznym układzie 12 kolumn Bootstrapa.

Należy pobrać wszystkie trzy pliki zaznaczone poniżej:

Share 214,156 views

1,053 likes

PSD ATTACHED

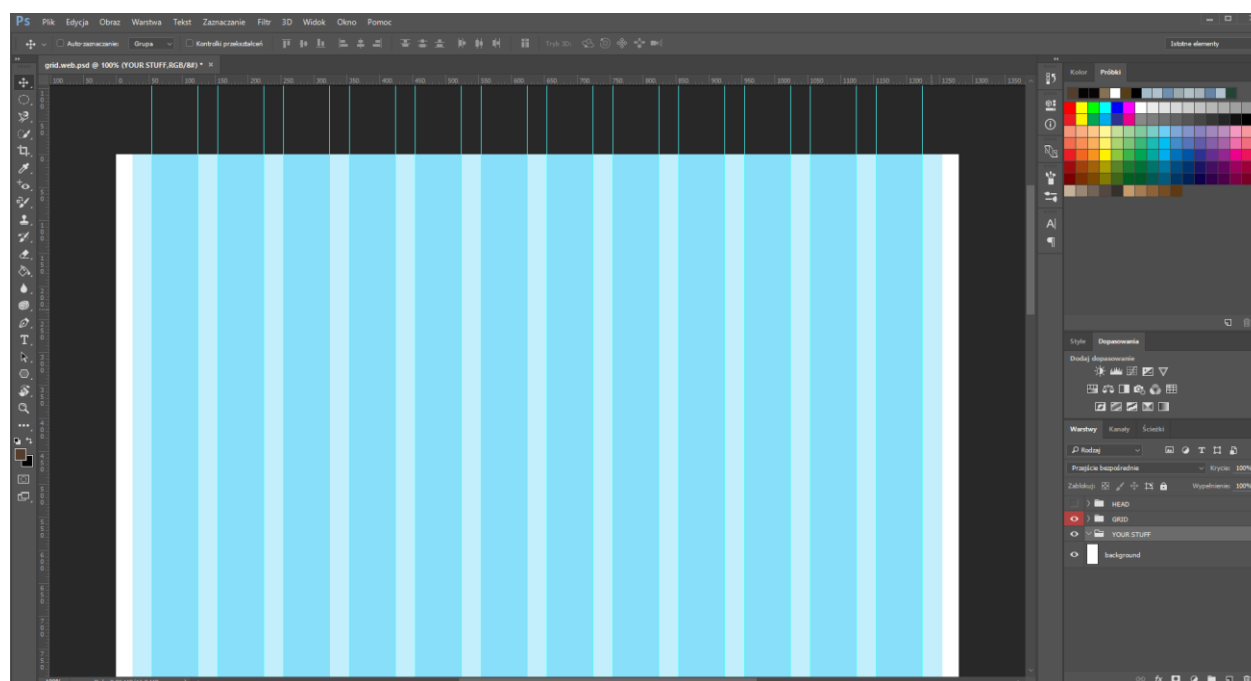
3 ATTACHMENTS

- grid.mobile.psd 600 KB
- grid.tablet.psd 800 KB
- grid.web.psd 1 MB

These grid PSDs are based on the "basic" Twitter Bootstrap column/gutter responsive behaviour.

Web: 1280px width - 70px columns - 30px gutter
Tablet: 1024px width - 60px columns - 20px gutter
Mobile: 320px width - 10px columns - 10px gutter

Tags: android bootstrap browser cross css download framework free freebie grid html html5 ios



Zacznijmy od wyłączenia widoczności grupy warstw HEAD.

W folderze warstw GRID znajduje się układ linii pomocniczych dzielących stronę na kolumny zgodnie z układem 12 kolumnowym najpopularniejszego frameworka css – Bootstrap.

Taki układ jest dobry dla koderów, którzy później będą „ciąć” zaprojektowany przez nas szablon.

Podczas pracy nad projektem musimy ciągle pamiętać, że nie robimy go na własny użytek, ale dla „kodera” i dlatego musimy maksymalnie ułatwić mu życie ☺.

Dlatego należy stosować się do poniższych zasad:

1. Grupujemy warstwy w zależności od miejsca, w jakim będą znajdować się na stronie. Tworzymy więc grupy warstw:
 - a) header – dla nagłówka
 - b) content – dla środka strony
 - c) footer – dla stopki
2. Nazywajmy prawidłowo warstwy. Błędem jest pozostawianie nazw domyślnych typu warstwa 1, warstwa 2 itp.
3. Warstwy i grupy warstw nazywajmy jasno (tak aby można było się łatwo domyśleć, co zawiera dana warstwa)
4. Używajmy nazw angielskich! Wśród programistów i koderów znajduje się dużo osób, które nie posługują się językiem polskim. Język angielski jest uniwersalnym językiem w branży programistycznej i projektowej.

Zacniemy od nagłówka naszej witryny. Utwórzmy więc grupę warstw o nazwie header.

Następnie otwieramy plik header.jpg i umieszczamy go na całej szerokości obszaru roboczego strony.



Kolejnym krokiem będzie dodanie tytułu naszej witryny na obrazku nagłówka.

Tworzymy warstwę tekstową – również w folderze header.

Użyjmy do jakiegoś dekoracyjnego fontu (ja użyłam Chiller w odmianie regular i rozmiarze 150 pkt). Kolor napisu powinien być taki jak kolor płomienia świecy. Użyjmy do tego pobrania próbnika kolorów.

Napis należy ustawić w lewym górnym rogu tak, aby zaczynał się pomiędzy pierwszą i drugą kolumną tak jak na rysunku poniżej.



Podstawowym elementem każdej strony internetowej jest menu – nawigacja.

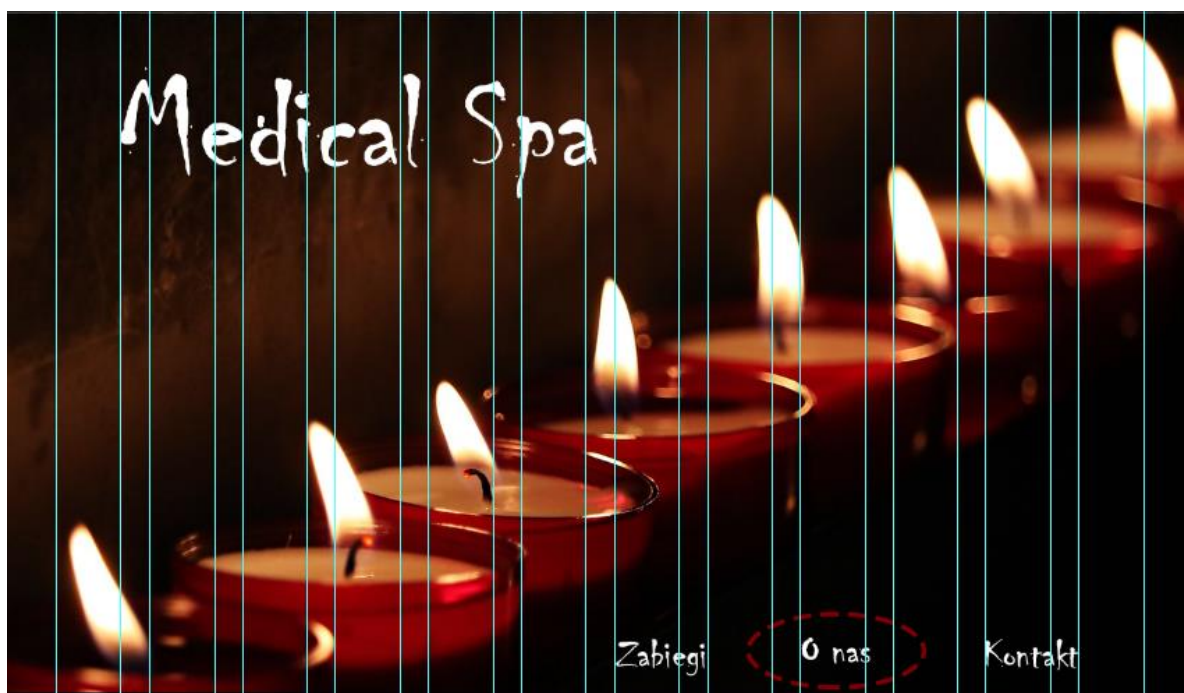
W naszym projekcie będzie umiejscowione dość nietypowo, a mianowicie w prawym dolnym rogu.

W menu będą następujące pozycje:

- Zabiegi
- O nas
- Kontakt

Użyjemy do tego celu takiego samego fontu jak do tytułu strony oraz rozmieścimy je równo w kolumnach na gridzie tak jak na poniższym rysunku.

Należy również zaprojektować efekt aktywnego przycisku menu. W naszym projekcie będzie to elipsa bez wypełnienia o przerywanych krawędziach i kolorze pobranym ze „świeczek”.



Dalej, na naszej stronie będzie znajdować się pasek, na którym pochwalimy się ważnymi danymi.

W tym celu dodajemy kolejną warstwę – nazwijmy ją stripe.

Nie będzie to już warstwa nagłówka tylko contentu więc musimy najpierw utworzyć odpowiednią grupę warstw.

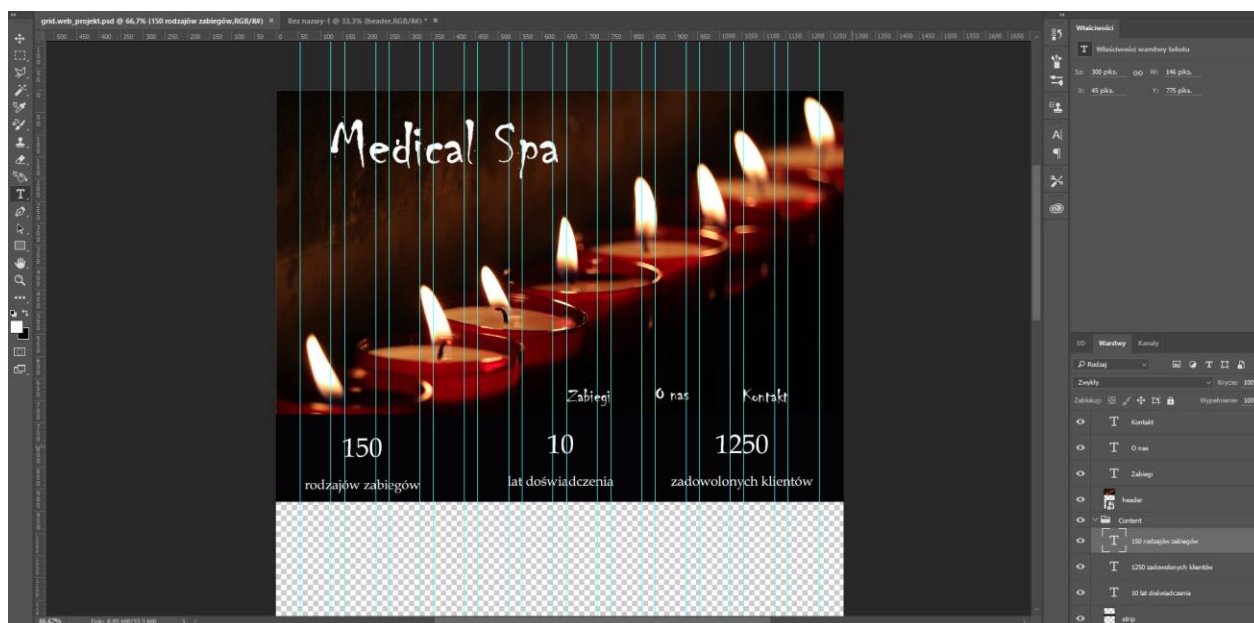
Na nowej warstwie wykonajmy prostokąt na całą szerokość strony o wysokości 200 pixeli.

Na prostokącie dodajmy w 3 miejscach teksty:

- 150 rodzajów zabiegów
- 10 lat doświadczenia
- 1250 zadowolonych klientów

Dekoracyjny font użyty wcześniej, jest zbyt uduchowiony aby pisać nim większe fragmenty tekstów na stronie.

Wybermy więc inny – bardziej klasyczny. U mnie jest to: Book Antiqua.



Następnym elementem naszej strony będzie sekcja podzielona na 4 równe części, opisująca najlepsze zabiegi naszej kliniki.

Utwórzmy więc kolejną warstwę w folderze Content. Nazwijmy ją box.

Na warstwie rysujemy prostokąt o wymiarach: 640 px na 400 px. Kolor pobieramy przy użyciu próbnika koloru z korpusu świeczki na zdjęciu. Ustawiamy box z lewej strony tak aby górą dotykał do czarnego paska.

Powielamy warstwę, nazywając ją box 4 i układamy ją po prawej stronie tak, aby prawy dolny narożnik pierwszego kwadratu dotykał lewego górnego narożnika boxu 4.

Następnie pomiędzy kolorowymi boxami dodajmy zdjęcia: spa_01.jpg i spa_02.jpg.

Kolejnym krokiem jest dodanie tekstów w „czerwonych” boxach. Do tego celu zastosujemy font użyty w czarnym pasku oraz „wypełniacz drukarski” lorem ipsum.

Podczas pracy pamiętajmy o poprawnym nazywaniu warstw oraz o rozmieszczeniu ich we właściwych folderach.

Efekt powinien wyglądać podobnie do umieszczonego na poniższym obrazku.



Teraz dodajmy następną sekcję na naszej stronie. Będzie to informacja o nas, a właściwie jej „zajawka” i button przenoszący do odpowiedniej strony.

Dodajmy kolejną warstwę z czarnym prostokątem o wymiarach: 1280 x 350 pikseli. Nazwijmy ją: `strip_about_us`.

Na czarnym prostokącie umieścimy prostokąt z białym obramowaniem i tekstem „poznaj zespół”. Nad przyciskiem umieścimy zdjęcia lekarzy i kosmetyczek: `team_01`, `team_02`, `team_03`, `team_04`.

Zdjęcia najpierw należy odpowiednio „obrobić” w programie, aby wykadrować twarze w równych okręgach. Efekt powinien wyglądać jak na poniższym obrazku.

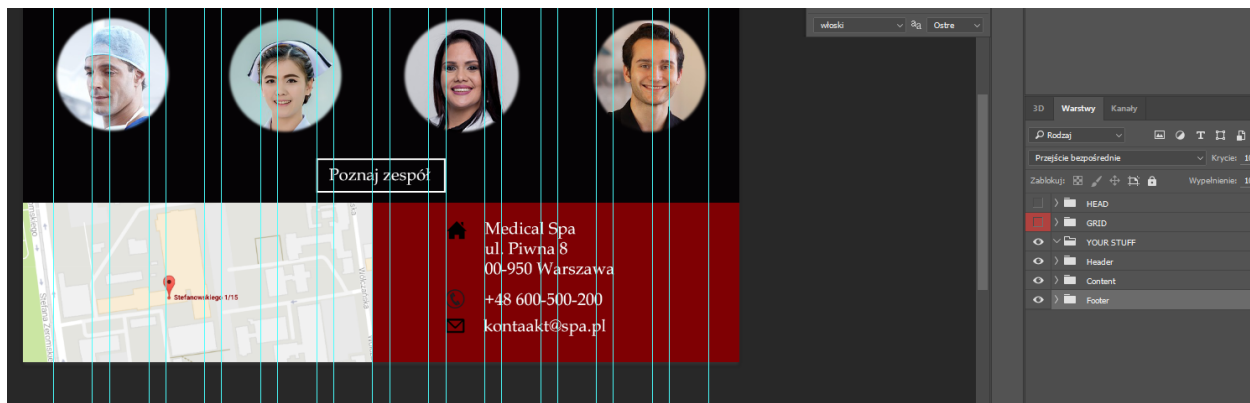


Kolej na ostatni element strony czyli stopkę.

Tutaj na tle w takim samym kolorze, jak kolor boxów dodajmy mapkę dojazdu (mapa.png) oraz adres i telefon opatrzone odpowiednimi ikonami.

Warstwa powinna nazywać się footer i być umieszczona w folderze o analogicznej nazwie.

Efekt końcowy powinien wyglądać jak na poniższym obrazku:



Na koniec pracy należy wyeksportować nasz projekt do pliku .jpg nazywając go home.jpg. Będzie służył jako podgląd osobom, nie zajmującym się cięciem szablonu i nie koniecznie posiadającym programy do obróbki graficznej.

I tak powstał projekt strony głównej dla komputerów klasy PC czy laptopów.

Powinniśmy stworzyć jeszcze wersje dla 3 kolejnych rozdzielczości czyli dla smartfonów i tabletów.

Wykorzystując zasady poznane na wykładzie przeprojektujemy naszą stronę dla urządzeń mobilnych. W tym celu otwieramy plik grid.mobile.psd

Nie zawsze projekt wersji mobilnej jest wymagany / zamawiany ale dla potrzeb tej instrukcji wykonajmy również projekt dla smartfonów.

Musi on być wykonany według następujących zasad:

1. „Hamburger menu” zamiast zwykłego.
2. Układ jednokolumnowy.
3. Rezygnacja ze zbędnych treści.
4. Wszystkie elementy wyśrodkowane.

Zacznijmy od sekcji header. Duplikujemy całą grupę warstw do pliku grid.mibile.psd.

Następnie zmniejszamy główny visual i usuwamy elementy menu.

Napis pełniący funkcję logo, należy trochę przesunąć w dół i prawo aby zrobić miejsce na ikonkę menu. Ikonkę umieszczamy w lewym górnym rogu jak na obrazku poniżej.



Następnie tworzymy grupę warstw Content a w niej, wykorzystując znane wcześniej techniki pracy z programem – budujemy projekt jak na poniższym rysunku, czyli każdy boks układamy jeden pod drugim.

150
rodzajów zabiegów

1250
zadowolonych klientów

10
lat doświadczenia



Lorem ipsum
Lorem ipsum dolor sit amet, con-
sectetur adipiscing elit. Nullam nec
massa purus. Aliquam erat volutpat.
Quisque nec condimentum orci.

Więcej >>



Lorem ipsum
Lorem ipsum dolor sit amet, con-
sectetur adipiscing elit. Nullam nec
massa purus. Aliquam erat volutpat.
Quisque nec condimentum orci.

Więcej >>

Lorem ipsum
Lorem ipsum dolor sit amet, con-
sectetur adipiscing elit. Nullam nec
massa purus. Aliquam erat volutpat.
Quisque nec condimentum orci.

Więcej >>

Poznaj zespół

Ostatnim etapem jest wykonanie stopki. Robimy to analogicznie jak poprzednie elementy strony czyli boxy jeden nad drugim, tak jak na poniższym obrazku.



Na końcu wyeksportujemy projekt jako plik z rozszerzeniem .jpg.

Oba pliki są do podglądu w folderze zawierającym pliki ćwiczeniowe.

Dla chętnych:

Jak Państwo wiecie, aby projekt był kompletny powinien zawierać 3 wersje strony. Proszę o samodzielne wykonanie wersji strony dla tabletu w oparciu o plik: grid.tablet.psd