**PRZYKŁADY RÓŻNYCH KOMBINACJI WSKAŹNIKÓW**

**Przykładowe elementy:**

        **float**  LICZBA;                        // *liczba rzeczywista****float***

        **int** TAB\_INT [ 5 ];                   // *5-cio elementowa tablica liczb****int***

        **double** FUNKCJA ( **int** x )       //*funkcja z parametrem****int****zwracająca*

           **{**// *wartość****double***

**return** x+0.1;

           **}**

**Wskaźniki na w/w elementy:**

        **float** wsk\_liczby ;                  // *wskaźnik na liczbę****float***

        wsk\_liczby = & LICZBA ;

        **int** ( wsk\_tab ) [ 5 ] ;              // *wskaźnik na 5-cio elementowa tablicę*

        wsk\_tab = & TAB\_INT ;

        **double** ( wsk\_fun ) ( **int** ) ;    // *wskaźnik na funkcję*

        wsk\_fun = FUNKCJA ;

**Tablice elementów:**

        **float** tab\_liczb [ 10 ] ;              // *tablica liczb****float***

        **int** tab\_tab [ 10 ] [ 5 ] ;            // *tablica tablic*

        //                         // *nie ma tablicy funkcji*

**Tablice wskaźników na elementy:**

        **float** tab\_wsk\_liczb [ 10 ] ;                    // *tablica wskaźników na liczby*

        tab\_wsk\_liczb [ 2 ] = & LICZBA ;

        **int** ( tab\_wsk\_tab [ 10 ] ) [ 5 ] ;              // *tablica wskaźników na tablice*

        tab\_wsk\_tab [ 2 ] = & TAB\_INT ;

        **double** ( tab\_wsk\_fun [ 10 ] ) ( **int** ) ;     // *tablica wskaźników na funkcje*

        tab\_wsk\_fun [ 2 ] = FUNKCJA ;

**Funkcje zwracające elementy:**

        **float** FUNKCJA\_E1 ( **void** )            // *funkcja zwracająca liczbę****float***

           **{ return** 0.1; **}**

        //                                 //*nie ma funkcji zwracającej tablice*

        //                                 //*nie ma funkcji zwracającej funkcje*

***Funkcje zwracające wskaźniki elementów:***

        **float** FUNKCJA\_W1( void )                          // *funkcja (****void****) zwracająca*

           **{**                                                               // *wskaźnik na liczbę****float***

               **float** wsk\_liczby ;

               wsk\_liczby = &LICZBA ;

               **return** wsk\_liczby ;

           **}**

        **int** ( FUNKCJA\_W2( void ) ) [ 5 ]                  //*funkcja (****void****) zwracająca*

           **{**                                                               // *wskaźnik na tablicę*

               **int** (wsk\_tab)[ 5 ] ;                                // *pięciu liczb****int***

               wsk\_tab = &TAB\_INT ;

               **return** wsk\_tab ;

           **}**

**double** ( FUNKCJA\_W3( void ) ) ( **int** )         // *funkcja (****void****) zwracająca*

           **{**                                                               // *wskaźnik na funkcję*

               **double** (wsk\_fun)( **int** );                       // ***double****(****int****)*

               wsk\_fun = FUNKCJA ;

               **return** wsk\_fun ;

           **}**

//Tablica wskaźników na funkcje **double**( **int** )

      **double** ( tab\_wsk\_fun[ 10 ] ) ( **int** ) ;

// Wskaźnik tablicy wskaźników na funkcje **double**( **int** )

        **double** ( (wsk\_tab\_wsk\_fun) [ 10 ] ) ( **int** ) ;

// Funkcja (**void**) zwracająca wskaźnik tablicy wskaźników na funkcje **double**(**int**)

        **double** ( ( fun\_wsk\_tab\_wsk\_fun( **void** ) ) [ 10 ] ) ( **int** )

           **{**

               **return** wsk\_tab\_wsk\_fun ;

           **}**