

9.02.2019r.

PODSTAWY INFORMATYKI

PROGRAMOWANIE

1. Napisz program, który pobierze od użytkownika 10 liczb, sprawdzi czy liczby te są podzielne przez 25 i wyświetli odpowiedni komunikat.
2. Napisz program obliczający pole prostokąta. Długości boków pobierz od użytkownika.
3. Pobierz od użytkownika jego wzrost (w metrach) oraz wagę (w kg). Oblicz wskaźnik BMI zgodnie ze wzorem:

$$BMI = \frac{masa}{wzrost^2}$$

Wypisz informację zgodnie z poniższymi regułami:

- < 18,5 – niedowaga
- 18,5-25 – wartość prawidłowa
- >25 - nadwaga

BAZY DANYCH

1. Stwórz table:
 - a. auta – posiadając następujące kolumny:
 - i. id
 - ii. marka
 - iii. model
 - iv. rocznik
 - v. przebieg
2. Wypełnij table poniższymi danymi:

marka	model	Rok produkcji	przebieg
Volkswagen	Polo	2003	127000
Hyundai	I40	2014	220000
Audi	Q7	2018	13000
Mitsubishi	Eclipse	2018	100
Kia	Optima	2014	98550

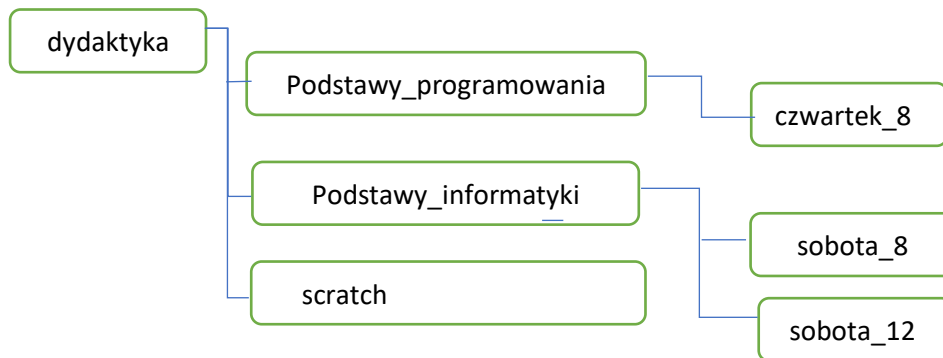
3. Wybierz wszystkie auta młodsze niż 5 lat.
4. Zmodyfikuj auto o przebiegach większych niż 100tys na wartość równą 99tys.

19.01.2019r.

PODSTAWY INFORMATYKI

LINUX

1. Stwórz następującą strukturę katalogów:



2. W katalogu scratch utwórz pliki zadanie1.txt oraz zadanie2.txt.
3. Dla pliku zadanie1.txt nadaj prawa odczytu i wykonania dla właściciela pliku, odczytu i zapisu dla grupy oraz brak uprawnień dla pozostałych użytkowników.
4. Skopiuj zawartość katalogu scratch do katalogu sobota_12.
5. Przenieś plik zadanie2.txt do katalogu czwartek_8