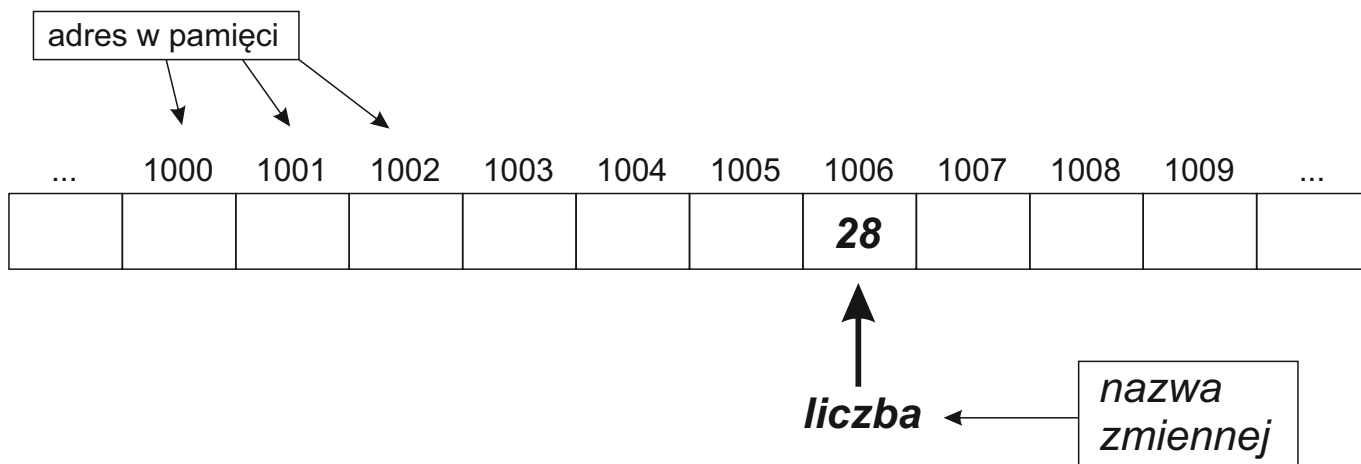


Przykład dla liczb całkowitych

`int liczba = 28;`



wskaźnik jest zmienną przechowującą adres

typ wskaźnikowy deklarujemy używając znaku „*”

wartość znajdującą się pod adresem wskazywanym przez wskaźnik wyłuskujemy za pomocą operatora „*”

adres zmiennej wydobywamy używając operatora „&”

znaku „&” używamy również do deklaracji referencji

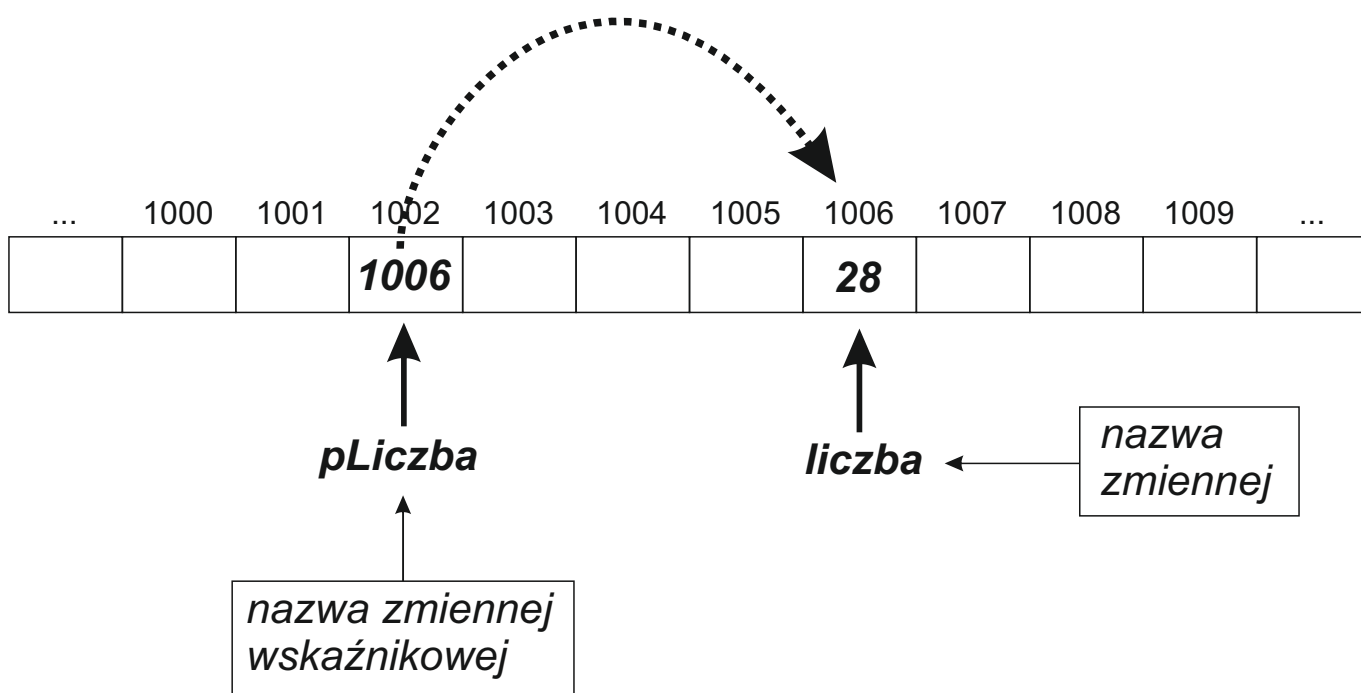
→ `int * pLiczba;`

→ `int a = *pLiczba;`
`*pLiczba = 28;`

→ `pLiczba = &liczba;`

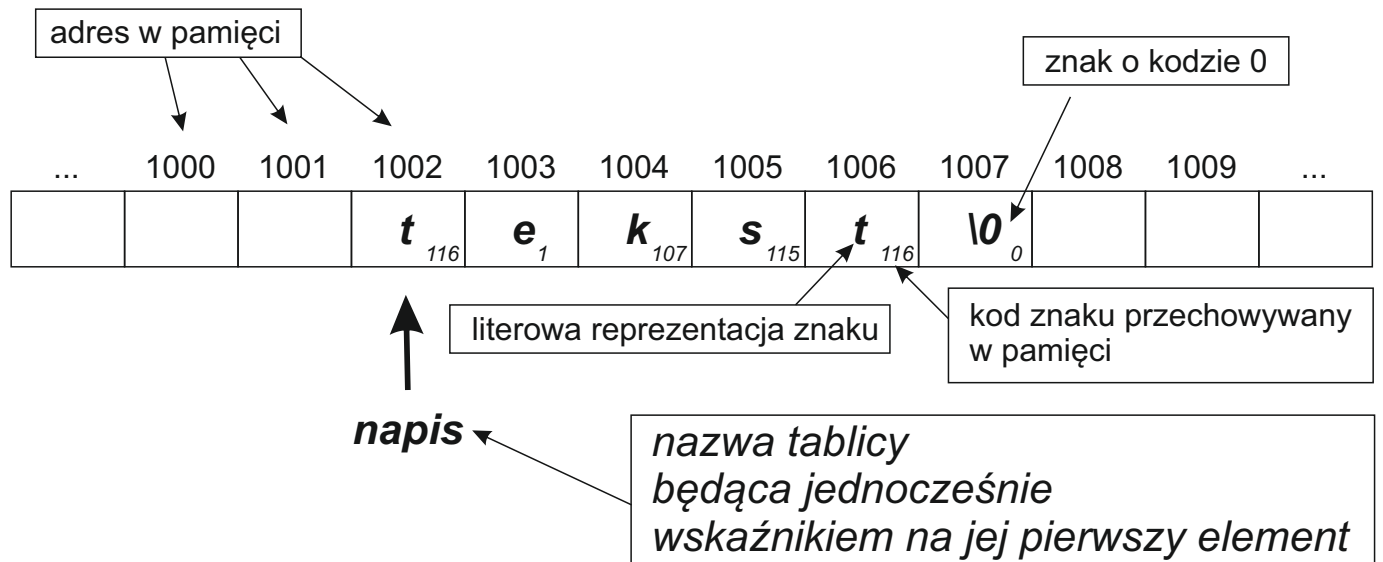
→ `int & ref = liczba;`

`int * pLiczba = &liczba;`



Przykład dla tablicy znaków, czyli napisu

```
char napis[] = "tekst";
```



Przykład referencji dla liczb całkowitych

```
int liczba = 28;  
int &refLiczba = liczba;
```

