

## Blender skróty klawiszowe

OM - object mode (tryb obiektu)

EM - edit mode (tryb edycji)

skrót	co robi?	przycisk myszy	co robi?
NumPad1	Widok z przodu	Shift, (potem) ŚPM	przesuwanie sceny
Ctrl + NumPad1	Widok z tyłu	ŚPM	obracanie sceny dookoła obiektu
NumPad3	Widok z prawej	kręcenie kółkiem KK	przybliżenie, oddalanie
Ctrl + NumPad3	Widok z lewej	LPM	wybranie obiektu (podświetli się na pomarańczowo)
NumPad7	Widok z góry	Shift + LPM	wybieranie kilku obiektów naraz
Ctrl + NumPad7	Widok z dołu	Shift + LPM (EM)	zaznacza wierzchołki
NumPad5	włączenie wyłączenie perspektywy	Wciśnięty LPM (EM) + K	cięcie
NumPad 2, 4, 6, 8	obracanie sceny dookoła obiektu		
NumPad0	Widok z kamery		
A	zaznaczenie, odznaczenie wszystkiego		
S	Scale – skalowanie		
R	Rotate – obracanie		
G	Grab – uchwycenie, przeniesienie		
Shift + D	Duplicate – stworzenie kopii		
X	kasuje zaznaczony obiekt		
Delete	kasuje zaznaczony obiekt		
Tab	przejęcie w trym Object/Edit Mode		
E	Extrude – wytłaczanie		
Shift + A	menu do dodawania nowego obiektu		
B	w trybie edycji włącza zaznaczenie prostokątne		
F6	rodzaj cięcia (dostępne po wykonaniu cięcia)		
Shift + S	przyciąganie		
Ctrl + J	łączenie		
F11	widok 3D		
F12	renderowanie		
F3	po wyrenderowaniu zapis do pliku		