

INFORMATYKA**ZALICZENIE****Grupa A**

Nazwisko:	
Imię:	
Nr indeksu:	

Uwaga!

- Tylko 1 odpowiedź jest poprawna.
- Prawidłowe odpowiedzi należy zapisać w tabeli odpowiedzi.
- Za nieprawidłową odpowiedź nie odejmuje się punktów.

TABELA ODPOWIEDZI

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

PYTANIE 1. Kod wynikowy pojedynczego rozkazu składa się:			
a) bitu znaku, cechy i mantysy	b) z binarnego zapisu rozkazu w kodzie ASCII	c) z części operacyjnej i adresowej	d) z części arytmetycznej i logicznej
PYTANIE 2. Do wyświetlania obrazów kolorowych na monitorze stosowana jest:			
a) technologia DPI	b) technologia CMYK	c) technologia USB	d) technologia RGB
PYTANIE 3. Współczesne pamięci SD RAM mają czasy dostępu rzędu:			
a) 2-5 ns	b) 10-20 ms	c) 0,1-1 s	d) 0,8-1 ms
PYTANIE 4. Podaj zakres liczb (bez znaku) jakie można zapisać w jednym bajcie pamięci			
a) 128	b) 2	c) 256	d) 512
PYTANIE 5. Pamięć typu „Flash”, to pamięć:			
a) optyczna	b) magneto-optyczna	c) magnetyczna	d) elektroniczna
PYTANIE 6. Poniżej podano klasy złożoności algorytmów. Wybierz najbardziej efektywny.			
a) $O(n^2)$	b) $O(2^n)$	c) $O(\log n)$	d) $O(n)$
PYTANIE 7. Zapis algorytmu w konkretnym języku programowania to:			
a) kompilacja	b) dokumentacja	c) implementacja	d) wizualizacja
PYTANIE 8. Sposób zapisu algorytmu, który zachowując strukturę charakterystyczną dla kodu zapisanego w języku programowania, rezygnuje ze ścisłych reguł składniowych na rzecz prostoty i czytelności to:			
a) kompilacja	b) kodowanie	c) pseudokod	d) dokumentacja
PYTANIE 9. Zestaw linii oraz układów przełączających, łączący bezpośrednio najważniejsze układy komputera tj.: procesor, pamięć operacyjną oraz urządzenia I/O to:.			
a) chipset	b) pamięć cache L1	c) magistrała	d) procesor
PYTANIE 10. Do pracy w skrajnych warunkach (temperatura, wstrząsy itp.) najlepsze są dyski typu:			
a) SSD	b) DVD	c) CD	d) Blue - Ray
PYTANIE 11. Architektura procesorów wielordzeniowych (głównie kart graficznych) umożliwiająca wykorzystanie ich mocy obliczeniowej do rozwiązywania problemów numerycznych poprzez zrównoleglenie obliczeń to:			
a) GPU	b) CPU	c) NVIDIA	d) CUDA

PYTANIE 12. Sieci lokalne - LAN (ang. <i>Local Area Network</i>) to sieci o rozpiętości do:			
a) 10km	b) 200m	c) 20m	d) 2km
PYTANIE 13. Urządzeniami sieciowymi biernymi są:			
a) huby, mosty,	b) przełączniki, routery,	c) kable, światłowody	d) karty sieciowe
PYTANIE 14. Ilość warstw w modelu ISO – OSI to:			
a) 4	b) 7	c) 6	d) 8
PYTANIE 15. Sieć, w której każdy komputer może realizować jednocześnie funkcje serwera i stacji roboczej to sieć:			
a) peer - to - peer	b) z dedykowanym serwerem	c) z dedykowaną stacją roboczą	d) robocza
PYTANIE 16. Jak się nazywa Łódzka sieć miejska:			
a) MSK LODMEN	b) MSK LODMAN	c) MSK PIONIER	d) MSK GEANT
PYTANIE 17. Sieć lokalna, w której połączenia między urządzeniami sieciowymi zrealizowano bez użycia przewodów to:			
a) WLAN	b) LAN	c) SLAN	d) WiLAN